1. O que acontece quando um cliente tenta se conectar a um servidor inativo/inexistente?

Ele comenta que o servidor não foi encontrado.

1. As operações send e receive são bloqueantes ou não? Se sim, por quê?

Sim pois no protocolo TCP é preciso enviar e confirmar o recebimento e por isso, a possibilidade de existir descompasso resultaria em uma falha.

1. Os timeouts são aplicados por default em operações connect, send e receive? É possível alterá-los (ou defini-los, caso não sejam utilizados)?

Sim existe uma configuração default para timeouts dessas operações, entretanto é possível alterar fazendo chamada da função “ServerSocket.setSoTimeout(\*valor\_do\_timeout);”.

1. O servidor, ao chamar o método accept para aguardar conexões, fica esperando para sempre ou existe algum timeout? É possível definir/modificar isso?

Também é possível inserir um timeout no método accept assim como nos outros pela mesma função “setSoTimeout()”.